

Adaptador de corrent

Per començar haurem de tenir algun adaptador de corrent de clavilles planes (endoll japonès) a clavilles rodones (endoll europeu) o un adaptador de corrent de 230V (tensió europea) a 110V (tensió japonesa) i de clavilles. Pots triar el que vulguis, ja que es totalment indiferent quin utilitzis. (fig.2)



fig.2

So

Com ja deus haver vist, la sortida de so és per RCA femella. Pots fer més d'una opció, jo n'explicaré dues. Pots fer servir un cable de doble RCA mascle a doble RCA mascle posant-lo a un amplificador amb els seus corresponents altaveus. L'altre opció és fer servir un cable adaptador de doble RCA mascle a jack estèreo femella de 3.5mm (que és el típic i tòpic) (fig.3) o de 2.5mm (que és una mica més petit) i endollar uns altaveus multimèdia a aquest cable. La elecció depèn del que tu prefereixis o estigui al teu abast. També pots trobar una tercera opció que tu t'inventis.



fig.3

DIP Switch

Un cop endollat hem de saber com configurar el nostre DIP switch. El DIP switch està col·locat a sota el nostre 1chipMSX (fig.4) i només caldrà que movem els botonets blancs que hi ha a la posició ON (1) o OFF (0) segons el que ens convingui.

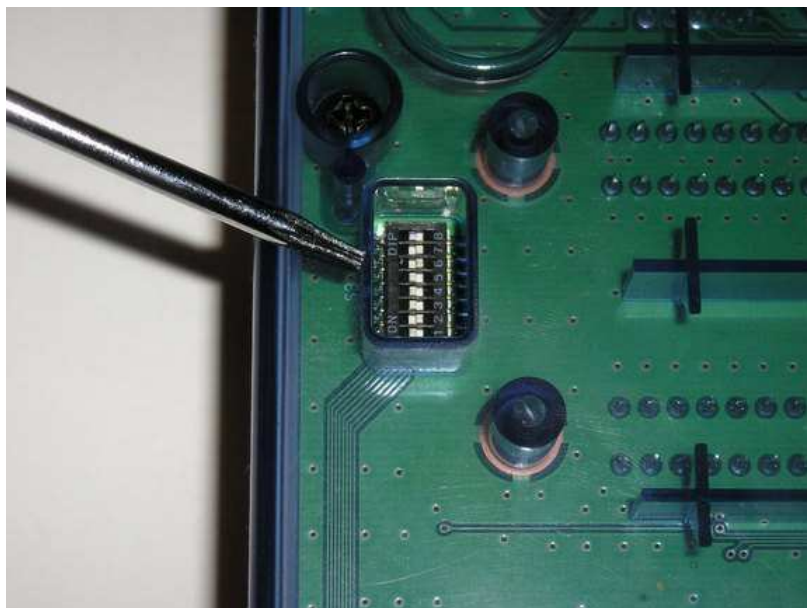


fig.4

Es configura de la següent manera:

1 i 2 – Sortida de vídeo (ordre: 1-2)

00 = Vídeo compost i S-VHS.

01 = 15 kHz RGB (SCART).

10 = 31 kHz VGA.

11 = 31 kHz VGA (alta lluminositat).

3 – Selecció red cinch select

0 = Grabador de dades d'entrada/sortida.

1 = Sortida de so (només so emulat).

4 – Teclat

0 = 106/109 tecles, distribució japonesa directa.

1 = 101/104 tecles, convertir a disposició internacional.

5 – Disc rom

0 = Apagat (Off).

1 = Encès (On), SD/MMC com a dispositiu.

6 – Selector velocitat CPU

0 = 3.58 MHz

1 = 10.74 MHz

7 i 8 – Slot primari número 2 (ordre: 7-8)

00 = Slot normal

01 = 512K+SCC-I

10 = 512K+ASCII8

11 = 512K+ASCII16

Formatejar la SD/MMC

Un cop configurat el hardware a la nostra elecció començarem amb el software.

Primer de tot hem de *formatejar* la nostra targeta SD/MMC. Podem escollir fer-ho en FAT12 o FAT16. Jo recomano fer-ho amb FAT16, ja que és un format més actual i podrem llegir-ho més fàcilment com també suporta particions més gran, i a més a més el nostre 1chipMSX suporta aquest format directament.

Si no saps *formatejar* una targeta en FAT16, està *ultraxupa!* Jo ho explicaré per fer-ho amb Windows: Vas dins del *MeuPC*, botó dret sobre la unitat que vulguis *formatejar*, *cliquem* sobre *Formatació...* Dins la finestra de formatació a la pestanya de *Sistema de fitxers* escollim FAT, encara que no posi FAT16 (els de Microsoft hem sembla que es pensen que només existeix NTFS, FAT32 i FAT... com si no existissin altres sistemes de fitxers... en fi...) i seguidament *cliquem Començar*. Apali! Ja ho tenim fet, fàcil no?

Teclat

Us faré una petita taula amb les diferents tecles que té l'MSX que en el nostre teclat PS2 no tenen el mateix nom.

Teclat MSX	Teclat PS2
GRAPH	F6
KANA	F7
SELECT	F8
STOP	Fin
GRAPH	Alt Gr
GRAPH	Alt

També hi ha un seguit de tecles que fan una funció específica al nostre 1ChipMSX. També faré una taula, així és més fàcil de consultar (quina gran saviesa el gran líder Konamiman fent les taules a l'Easymbler, jo només aprenc d'ell).

Teclat PS2	Funció
F9	Augmenta el volum del PSG
Shift+F9	Disminueix el volum del PSG
F10	Augmenta el volum del SCC
Shift+F10	Disminueix el volum del SCC
F11	Augmenta el volum del OPLL (FMPAC)
Shift+F11	Disminueix el volum del OPLL (FMPAC)
Av Pàg	Augmenta el volum general
Re Pàg	Augmenta el volum general
F12	VDP debug cycle

Utilitats “bàsiques”

Un cop *formatejada* la nostra targeta haurem d'instal·lar un seguit d'utilitats que crec que són molt útils. Són les següents (que més endavant explicaré):

- MSXDOS2.SYS (inclòs en el CD del 1chipMSX)
- COMMAND2.COM (inclòs en el CD del 1chipMSX)
- EP (inclòs en el CD del 1chipMSX)
- MGLOAD
- ODO
- TED
- MultiMente

Vinga, anem a explicar les aplicacions que he comentat.

Per començar pensa que sempre hi ha manuals pels programes, per això no entraré en profund en l'explicació d'aquest.

Tampoc explicaré utilitats que no sigui, al meu entendre, d'ús “general”. No t'esperis que t'expliqui Trackers, programes de Gràfics, etc...

Ara si que començo:

- *MSXDOS2.SYS i COMMAND2.COM*

De debò que no saps que són? T'ho explico. Són els dos arxius que has d'instal·lar per poder tenir el sistema operatiu (OS) MSX-DOS2. Si els instal·les a l'arrel de la partició primària (en el cas d'haver *formatejat* la nostra targeta en FAT16 només en tindrem una, sinó n'has fet més clar...) i al iniciar el nostre 1ChipMSX d'ens executarà directament el sistema operatiu.

Com ja t'he dit aquest sistema operatiu està inclòs al CD que ve amb el 1ChipMSX. Segons quin format hagis donat a la teva targeta hauràs d'instal·lar uns o altres arxius, per FAT12 (E:/MSX-DOS2/Original) o per FAT16 (E:/MSX-DOS2/FAT16).

Per tant, al fer un `dir`, tindrem alguna cosa com:

```
A>dir
Volume in drive A: has no name
Directory of A:\

MSXDOS2   SYS      4480
COMMAND2  COM     14976
```

- *EP*

També està al CD que ve amb el 1ChipMSX (E:/TOOLS/DiskImage).

Aquest programa emula `dsk`. És molt senzill de fer servir. Imagina que tenim una imatge anomenada `SKT.dsk`, per poder-la emular introduïrem el següent:

```
ep SKT.dsk /b/d/r
```

`/b` ens farà la càrrega amb emulació FD (que no en tinc ni idea que és)

`/d` destruirà l'actual taula.

`/r` ens *resetejarà* el nostre 1chipMSX per començar la emulació del nostre disquet.

Les altres opcions les llegeixes del help del programa (si entra només executant-lo, o sigui, en aquest cas posant `ep` i prement enter).

Com que segur que t'ho preguntes, jo t'ho respondré: Sí! Podem emular jocs de més d'un disquet. Imaginem que tenim 4 imatges de disquets dsk que es diuen SKT-1.dsk, SKT-2.dsk, SKT-3.dsk i SKT-usuari.dsk. Doncs tu pots posar els diferents disquets sense problemes introduint la següent comanda.

```
ep SKT-*.dsk /b/p/r
```

Així carregarem una taula amb tots els nostres dsk. Per tant tindrem carregades les imatges de la següent manera:

0. SKT-1.dsk
1. SKT-2.dsk
2. SKT-3.dsk
3. SKT-user.dsk

Seguidament el nostre 1chipMSX es reiniciarà i començarà a emular la imatge SKT-1.dsk. Quan aquesta s'acabi i ens demani la següent imatge haurem de premer la tecla Kana (F7), premem la tecla que ens demani el joc amb F7 premut i escollim el número de la següent imatge (en el nostre cas el 1 o si hem de gravar la partida serà el 3).

També pots carregar les imatges una a una i a la última posar-hi `/r` i així *resetejar* el 1ChipMSX i iniciant la emulació.

S'ha de tenir en compte que l'EP necessita que la unitat a la que fem l'emulació de disc, o sigui on tenim el dsk, no estigui massa fragmentada sinó l'emulació petarà. Això vol dir que de tant en tant haurem de defragmentar la unitat o podem fer executant la utilitat IMPROVE que és com un rollo defrag però a la MSX. La aplicació IMPROVE no funciona en FAT16, per tant pots fer servir el defragmentat del teu OS si fas servir aquest format.

- MGLOAD

Aquest programa carrega roms de jocs en un cartutx virtual que el nostre 1chipMSX té. Com has pogut comprovar amb els DIP switch podem configurar un cartutx virtual a l'slot número 2. Per tant totes les operacions que fem haurem de tenir en compte que estem treballant sobre l'slot 2.

El primer que has de fer per poder carregar les roms es reanomenar totes les roms que tinguis de .rom a .meg. Això ho pots fer amb una senzilla comanda de MSX-DOS2 (més ràpid i fàcil que amb una merda de windows). Suposo que aniràs sobrat i que això que t'explico no et servirà de massa, però aquí o tens:

```
ren *.rom *.meg
```

Això està *xupat*. Ara ja tens totes les teves roms reanomenades a megs.

Ara anem a explicar com es carrega una rom. És, també, molt senzill només has d'executar el mgload tot indicant el meg i l'slot. Imagina que tenim un meg que es diu SKT.meg, per tant ho haurem de fer així:

```
mgload SKT.meg /s2
```

Ens sortirà un números i unes lletres i quan finalitzi només ens caldrà premer el botó de *reset* del nostre 1chipMSX. Seguidament la nostra rom convertida a meg serà emulada i podrem començar a jugar al nostre fantàstic joc SKT.

També t'haig de dir que amb els .rom també funciona, però el programa diu, a l'ajuda, que el fitxer ha de ser XXX.meg. Tu mateix, decideix si vols reanomenar els fitxer o no.

- ODO

Aquest és un programa que executa les roms de fins a 48kb en memòria. És senzillíssim de fer servir. Imaginem que tenim una rom que es diu SKT.rom.

Només has de fer:

odo SKT.rom

Automàticament el nostre MSX carregarà la rom i després es reiniciarà. Si quan fem l'emulació premem el CTRL forçarem un reinici.

- TED

El TED és un editor de textos molt útil. Ens servirà per, com diu el seu nom, crear/editar textos.

La seva utilització és molt intuïtiva, no cal pas que faci una gran explicació només has de saber que cada botó F t'obrirà un menú amb funcions. Està en castellà que suposo que, a part del català, serà un idioma que controles.

Pensa que crear o editar arxius de text és molt important, per tant tingues sempre aquest programa apunt per fer-lo servir.

- MultiMente (MM.COM)

Aquest programa es un administrador d'arxius. És una eina molt versàtil amb una infinitat de funcions.

Quan et faci mandra utilitzar les comandes de MSX-DOS o Basic ja sabràs que utilitzar.

Autoexec.bat i ocm.bas

Tornem a parlar de coses més "específiques" del nostres 1ChipMSX. Com ja deus haver comprovat el nostres 1ChipMSX no té l'estimada pila que tenen totes els nostres MSX reals. Per tant no pot guardar informacions com les que grava la comanda `setscreen`. Haurem de fer una petita *xapuxilla* per poder tenir en nombre de columnes que vulguem, o els colors, etc...

Aquesta gran *xapuxilla* s'anomena `autoexec.bat`. A mi m'agrada tenir el meu MSX amb 80 columnes i amb el color negre pels fons i el blanc per la lletra. També de pas farem que els nostres programes no tinguin la necessitat d'estar a la carpeta a on els volem utilitzar, sinó que els tindrem sempre " presents " i només els haurem d'executar quan sigui necessari, d'això en direm posar-ho al " path ".

Per començar a fer el nostre `AUTOEXEC.BAT` iniciarem el TED (que hem vist anteriorment) i escriurem el següent:

```
set expert on
path=a:\mm a:\util a:\symbols a:\ocm
basic ocm.bas
```

Tot seguit guardarem el document amb el nom de `AUTOEXEC.BAT`. Però et preguntaràs: Que he fet? Doncs molt senzill, comencem. El `set expert on` desconnecta alguns missatge de perill entre d'altres coses. El que us he comentat del path veiem que he posat al path les carpetes `mm` (multimente), `util` (utilitats), `symbols` i `ocm` (aplicacions del 1ChipMSX). Tots els programes que tinguis a aquestes carpetes seran accessibles en qualsevol lloc on siguem només posant el nom d'aquest. El `basic ocm.bas` el que ens fa es executar per `basic` l'arxiu `ocm.bas`, que tot seguit crearem, tranquil.

Ara tornarem a crear un arxiu amb el TED que es dirà, evidentment, `ocm.bas`. Dins hi escriurem:

```
10 screen 0
20 color 15,1,1
30 width 80
40 call system
```

Et descriuré el que hem posat. L'`screen 0` ens activa l'`screen 0`, lògicament. El `color 15,1,1` ens posarà el fons negre i les lletres blanques al nostre 1ChipMSX. La `width 80` ens activarà el mode de 80 columnes. I, finalment, `call system` ens tornarà a llençar l'`MSX-DOS` amb totes la nostra configuració. Veus que fàcil!

Actualització 1ChipMSX

Ara us explicaré com actualitzar el 1ChipMSX. Per començar has d'utilitzar el programa PLDLOAD que el trobaràs al CD que ve amb el 1ChipMSX (E:/TOOLS/PLDLOAD). També ens hem de descarregar l'arxiu d'actualització [aquí](#).

Abans de fer res hauràs de tenir el 1ChipMSX a 3'5 Mhz, per tant has de tenir d'interruptor del DIP Switch número 6 a OFF. També t'haig de dir que no aturis el 1ChipMSX a mig procés ni facis tonteries rares, si el procés anés malament tindries un bonic *trepitjapapers* de color blau transparent.

Bé doncs, comencem. Haurem de fer el següent un cop haguem estiguem al MSX-DOS:

```
A> set expert=on
A> pldload nomarxiu.pld.....
.....
A> _
```

Evidentment, els puntets no els has de posar, sortiran un cop premis l'enter.

Ara reiniciem el 1ChipMSX apagant-lo i tornant-lo a encendre.

Final

Jo crec que ja està tot. Espero que us hagi agradat el tutorial. Agraieixo ha tothom que m'ha ajudat per aprendre a fer servir el 1ChipMSX, sobretot els del canal #msx d'Irc-Hispano i #msxdev de Rizon. També m'ha ajudat la bastant les web de [MSX Banzai](#) i de [MRC](#) .

Si teniu algun suggeriment o veieu que falta alguna cosa hem podeu enviar un correu o trobar-me pel canal #msx d'Irc-Hispano.